



DUNGEONS & DRAGONS®

Петруил НеКудравый

CHARACTER NAME

Друид 3
CLASS & LEVELПолуэльф
RACEОтшельник
BACKGROUNDХаотично добрый
ALIGNMENTПётр
PLAYER NAME361
EXPERIENCE POINTSSTRENGTH
-1
8DEXTERITY
+2
14CONSTITUTION
+2
13INTELLIGENCE
+0
10WISDOM
+3
15CHARISMA
+2
12

0 INSPIRATION

+2 PROFIC. BONUS

- ☐ -1 Strength
☐ +2 Dexterity
☐ +2 Constitution
☒ +2 Intelligence
☒ +5 Wisdom
☐ +2 Charisma

SAVING THROWS

- ☐ +2 Acrobatics (Dex)
☐ +3 Animal Handl. (Wis)
☐ +0 Arcana (Int)
☐ -1 Athletics (Str)
☒ +4 Deception (Cha)
☐ +0 History (Int)
☒ +5 Insight (Wis)
☐ +2 Intimidation (Cha)
☐ +0 Investigation (Int)
☒ +5 Medicine (Wis)
☐ +0 Nature (Int)
☐ +3 Perception (Wis)
☐ +2 Performance (Cha)
☒ +4 Persuasion (Cha)
☒ +2 Religion (Int)
☐ +2 Sl. of Hand (Dex)
☒ +4 Stealth (Dex)
☐ +3 Survival (Wis)

SKILLS

13+2
ARMOR CLASS

+2

INITIATIVE

30

SPEED

Hit Point Maximum 25

25

CURRENT HIT POINTS

TEMPORARY HIT POINTS

Total: 1к8

HIT DICE

SUCCESSSES

FAILURES

DEATH SAVES

PERSONALITY TRAITS

IDEALS

BONDS

Летательные объекты

FLAWS

NAME	ATK BONUS	DAMAGE/TYPE
Кулак	+2	1
Скимитар	+4	1к6 + 2
Щит	+1	1к4 - 1

Доспехи: Кожанный доспех

Защита: Щит

Фокус Друида: Труссы из березовой коры

Превращение: Животное ≤ 1 уровня

ATTACKS & SPELLCASTING

13 PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

Языки: общий, драконий, полуросликов, эльфийский, друидов.

Оружия: боевые посохи, булавы, дротики, дубинки, кинжалы, копы, метательные копы, пращи, серпы, скимитары

Доспехи: легкие доспехи, средние доспехи, щиты (не металл).

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES

CP 0

SP 0

EP 0

GP 0

PP 0

Набор травника.

Набор путешественника.

Контейнер для свитков с молитвами и изысканиями.

Спальный мешок, Теплое

одеяло, Обычная одежда.

Стальная цепочка, Рюкзак.

Столовый набор, Трутница.

10 факелов, Еда на 10 дней.

Бурдюк

Capacity 70 кг

EQUIPMENT

FEATURES & TRAITS

Темное зрение

Устойчивость к очарованию



Петруил НеКудрявый

CHARACTER NAME

99

AGE

Толстые

EYES

170 см

HEIGHT

Загорелый

SKIN

60 кг

WEIGHT

Коричневые

HAIR

CHARACTER APPEARANCE

ALLIES & ORGANIZATIONS

NAME

SYMBOL

CHARACTER BACKGROUND

TREASURE

ADDITIONAL FEATURES & TRAITS



Друг 3 Луна

SPELLCASTING
CLASS

Wis

SPELLCASTING
ABILITY

13

SPELL SAVE DC

+5

SPELL ATTACK
BONUS

0

CANTRIPS

Искусство Друидов (В/Е)

Дубинка (В/Е/М)

Починка (В/Е/М)

Сопротивление (В/Е/М)

Жерновы кнут (В/Е/М)

Указание (В/Е)

Ядовитые брызги (В/Е)

Сотворение пламени (В/Е)

SLOTS TOTAL

SLOTS EXPENDED

1

4

0

● Волна грома (В/Е)

○ Дружба с животными (В/Е/М)

○ Огонь фей (В)

● очарование личности (В/Е)

○ Отпугивание (В/Е)

○ Сотворение или уничтожение воды (В/Е/М)

● Лечение ран (В/Е)

○ Прыжок (В/Е)

● Обнаружение магии (В/Е/М/Р)

○ Обнаружение болезней и яда (В/Е/М/Р)

○ Разговор с животными (В/Е/Р)

○ Скороход (В/Е/М)

○ Туманное облако (В/Е)

○ Лечащее слово (В)

○ Чудо-ягоды (В/Е/М)

○ Очищение пищи и питья (В/Е/Р)

2

2

0

○ Бесследное передвижение (В/Е/М)

○ Торжкий клинок (В/Е/М)

○ Дубовая кора (В/Е/М)

○ Животные чувства (Е)

○ Защита от яда (В/Е)

● Лунный луч (В/Е/М)

○ Малое восстановление (В/Е)

○ Поиск животных или растений (В/Е/М/Р)

○ Поиск ловушек (В/Е)

○ Поиск предмета (В/Е/М)

○ Порыв ветра (В/Е/М)

○ Почтовое животное (В/Е/М)

○ Пылающий шар (В/Е/М)

● Раскалённый металл (В/Е/М)

○ Темное зрение (В/Е/М)

○ Удержание личности (В/Е/М)

○ Улучшение характеристики (В/Е/М)

○ Шипы (В/Е)

3

4

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

5

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○